

En jeu :

Formation : _____ **É.M. (I.D.) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____

| | | | | | | | | |
|---|------------|-----------------------|-----------------------|---|---|----------|---|--|
| Fiche d'unité | Compétence | Capacité de Mouvement | MouvF | Amphibie | Portée de Communication Radio | ECCM | Capacité de DRE | Capacité de BRE |
| | | | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | | | Pts de DRE | Pts de BRE |
| Pts de troupe : <i>(Types et Nombre)</i> | | Pts Neutralisés | | CRV (réparation) <i>Moyens Lourds</i> | | Blindage | Tirs SA | Pts DRE dépensés : Pts BRE dépensés : |
| Unités subordonnées et notes : | | | | | Unités du Génie : <i>(voir Feuille du Génie)</i> | | Unité de Contre-Batterie (CB) Capacité de CB : _____ Capacité passive : <i>(pts de Veh)</i> _____ Capacité active : <i>(pts de Veh)</i> _____ Mouvement : _____ | |

COMPAGNIES INDÉPENDANTES

En jeu :

Compagnie : _____ **I.D. :** _____ **Fiche d'unité :** _____ **É.M. (Formation) :** _____

| | | | | | | | | | | |
|--|------------|-----------------------|----------------------------|-----------------------|----------|--------------------------|-----------------------|---|--------------------------|--------------------------|
| Tirs (munitions) | Compétence | Capacité de Mouvement | Amphibie | MouvF | Blindage | Carburant (stock) | Points d'Action (PA) | Objectif (Colonne) : <i>(Option)</i> | | |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | | <input type="checkbox"/> | Jour / Nuit | Arty / Aviation en Appui : | | |
| Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i> | | Pts Neutralisés | Pts transférés et attachés | Niveau Retranchement | Moral | Niveau Démoralisation | Pts de Démoralisation | Démoralisée | Attachée à un Bataillon | Éliminée |
| | | | | | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

En jeu :

Compagnie : _____ **I.D. :** _____ **Fiche d'unité :** _____ **É.M. (Formation) :** _____

| | | | | | | | | | | |
|--|------------|-----------------------|----------------------------|-----------------------|----------|--------------------------|-----------------------|---|--------------------------|--------------------------|
| Tirs (munitions) | Compétence | Capacité de Mouvement | Amphibie | MouvF | Blindage | Carburant (stock) | Points d'Action (PA) | Objectif (Colonne) : <i>(Option)</i> | | |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | | <input type="checkbox"/> | Jour / Nuit | Arty / Aviation en Appui : | | |
| Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i> | | Pts Neutralisés | Pts transférés et attachés | Niveau Retranchement | Moral | Niveau Démoralisation | Pts de Démoralisation | Démoralisée | Attachée à un Bataillon | Éliminée |
| | | | | | | | | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

En jeu :

Bataillon : _____ **I.D. :** _____ **É.M. (Formation) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____ **Démoralisé :**

| | | | | | | | | | |
|--|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|
| Tirs (munitions) | Compétence du Bataillon | Capacité de Mouvement | Amphibie | Carburant (stock) | Niveau Retranchement | Arty / Aviation en Appui | Moral | Niveau Démoralisation | Pts de Démoralisation : |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="radio"/> | <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Détaché <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Éliminé <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Unité (I.D.) | | | | | | | | | |
| Fiche d'unité | | | | | | | | | |
| Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i> | | | | | | | | | |
| Pts Neutralisés | | | | | | | | | |
| Pts transférés et attachés | | | | | | | | | |
| Compétence | | | | | | | | | |
| Blindage | | | | | | | | | |
| Mouvement | <input type="radio"/> | MouvF: <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

En jeu :

Bataillon : _____ **I.D. :** _____ **É.M. (Formation) :** _____ **Points d'Action (PA) :** _____ / _____ **Démoralisé :**

| | | | | | | | | | |
|--|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|------------------------------|--------------------------|
| Tirs (munitions) | Compétence du Bataillon | Capacité de Mouvement | Amphibie | Carburant (stock) | Niveau Retranchement | Arty / Aviation en Appui | Moral | Niveau Démoralisation | Pts de Démoralisation : |
| <input type="checkbox"/> | | | <input type="radio"/> | <input type="checkbox"/> | | | | | |
| Détaché <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Éliminé <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Unité (I.D.) | | | | | | | | | |
| Fiche d'unité | | | | | | | | | |
| Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i> | | | | | | | | | |
| Pts Neutralisés | | | | | | | | | |
| Pts transférés et attachés | | | | | | | | | |
| Compétence | | | | | | | | | |
| Blindage | | | | | | | | | |
| Mouvement | <input type="radio"/> | MouvF: <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

