

En jeu :

**Formation :** \_\_\_\_\_ **É.M. (I.D.) :** \_\_\_\_\_ **Points d'Action (PA) :** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

Fiche d'unité	Compétence	Capacité de Mouvement	MouvF	Amphibie	Portée de Communication Radio	ECCM	Capacité de DRE	Capacité de BRE
			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>			Pts de DRE	Pts de BRE
Pts de troupe : <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés		CRV (réparation) <i>Moyens      Lourds</i>		Blindage	Tirs SA	Pts DRE dépensés :      Pts BRE dépensés :
Unités subordonnées et notes :					Unités du Génie : <i>(voir Feuille du Génie)</i>		Unité de Contre-Batterie (CB) Capacité de CB : _____ Capacité passive : <i>(pts de Veh)</i> _____ Capacité active : <i>(pts de Veh)</i> _____ Mouvement : _____	

COMPAGNIES INDÉPENDANTES

En jeu :

**Compagnie :** \_\_\_\_\_ **I.D. :** \_\_\_\_\_ **Fiche d'unité :** \_\_\_\_\_ **É.M. (Formation) :** \_\_\_\_\_

Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie	MouvF	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)	Objectif (Colonne) : <i>(Option)</i>		
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="checkbox"/>	Jour / Nuit	Arty / Aviation en Appui :		
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés	Pts transférés et attachés	Niveau Retranchement	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation	Démoralisée	Attachée à un Bataillon	Éliminée
								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

En jeu :

**Compagnie :** \_\_\_\_\_ **I.D. :** \_\_\_\_\_ **Fiche d'unité :** \_\_\_\_\_ **É.M. (Formation) :** \_\_\_\_\_

Tirs (munitions)	Compétence	Capacité de Mouvement	Amphibie	MouvF	Blindage	Carburant (stock)	Points d'Action (PA)	Objectif (Colonne) : <i>(Option)</i>		
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="radio"/>		<input type="checkbox"/>	Jour / Nuit	Arty / Aviation en Appui :		
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>		Pts Neutralisés	Pts transférés et attachés	Niveau Retranchement	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation	Démoralisée	Attachée à un Bataillon	Éliminée
								<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

En jeu :

**Bataillon :** \_\_\_\_\_ **I.D. :** \_\_\_\_\_ **É.M. (Formation) :** \_\_\_\_\_ **Points d'Action (PA) :** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ **Démoralisé :**

Tirs (munitions)	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock)	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :	
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
Détaché <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Éliminé <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Unité (I.D.)										
Fiche d'unité										
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>										
Pts Neutralisés										
Pts transférés et attachés										
Compétence										
Blindage										
Mouvement	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>

En jeu :

**Bataillon :** \_\_\_\_\_ **I.D. :** \_\_\_\_\_ **É.M. (Formation) :** \_\_\_\_\_ **Points d'Action (PA) :** \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ **Démoralisé :**

Tirs (munitions)	Compétence du Bataillon	Capacité de Mouvement	Amphibie	Carburant (stock)	Niveau Retranchement	Arty / Aviation en Appui	Moral	Niveau Démoralisation	Pts de Démoralisation :	
<input type="checkbox"/>			<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
Détaché <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Éliminé <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Unité (I.D.)										
Fiche d'unité										
Pts de troupe <i>(Types et Nombre)</i>										
Pts Neutralisés										
Pts transférés et attachés										
Compétence										
Blindage										
Mouvement	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>	<input type="radio"/>	MouvF: <input type="radio"/>

<b>Bataillon :</b>										<b>I.D. :</b>				<b>É.M. (Formation) :</b>				<b>Points d'Action (PA) :</b> <small>Jour / Nuit</small>				<b>Démoralisé :</b> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Tirs</b> <small>(munitions)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Compétence</b> du Bataillon		<b>Capacité de</b> Mouvement		<b>Amphibie</b>		<b>Carburant</b> <small>(stock)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Niveau</b> Retranchement		<b>Arty / Aviation</b> en Appui		<b>Moral</b>		<b>Niveau</b> Démoralisation		<b>Pts de Démoralisation :</b>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Détaché</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Éliminé</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Unité (I.D.)</b>																								<input type="checkbox"/>
Fiche d'unité																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts de troupe</b> <small>(Types et Nombre)</small>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts Neutralisés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts transférés et attachés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Compétence</b>																								<input type="checkbox"/>
Blindage																								<input type="checkbox"/>
<b>Mouvement</b>																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Amphibie																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>

En jeu :

<b>Bataillon :</b>										<b>I.D. :</b>				<b>É.M. (Formation) :</b>				<b>Points d'Action (PA) :</b> <small>Jour / Nuit</small>				<b>Démoralisé :</b> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Tirs</b> <small>(munitions)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Compétence</b> du Bataillon		<b>Capacité de</b> Mouvement		<b>Amphibie</b>		<b>Carburant</b> <small>(stock)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Niveau</b> Retranchement		<b>Arty / Aviation</b> en Appui		<b>Moral</b>		<b>Niveau</b> Démoralisation		<b>Pts de Démoralisation :</b>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Détaché</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Éliminé</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Unité (I.D.)</b>																								<input type="checkbox"/>
Fiche d'unité																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts de troupe</b> <small>(Types et Nombre)</small>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts Neutralisés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts transférés et attachés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Compétence</b>																								<input type="checkbox"/>
Blindage																								<input type="checkbox"/>
<b>Mouvement</b>																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Amphibie																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>

En jeu :

<b>Bataillon :</b>										<b>I.D. :</b>				<b>É.M. (Formation) :</b>				<b>Points d'Action (PA) :</b> <small>Jour / Nuit</small>				<b>Démoralisé :</b> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Tirs</b> <small>(munitions)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Compétence</b> du Bataillon		<b>Capacité de</b> Mouvement		<b>Amphibie</b>		<b>Carburant</b> <small>(stock)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Niveau</b> Retranchement		<b>Arty / Aviation</b> en Appui		<b>Moral</b>		<b>Niveau</b> Démoralisation		<b>Pts de Démoralisation :</b>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Détaché</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Éliminé</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Unité (I.D.)</b>																								<input type="checkbox"/>
Fiche d'unité																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts de troupe</b> <small>(Types et Nombre)</small>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts Neutralisés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts transférés et attachés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Compétence</b>																								<input type="checkbox"/>
Blindage																								<input type="checkbox"/>
<b>Mouvement</b>																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Amphibie																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>

En jeu :

<b>Bataillon :</b>										<b>I.D. :</b>				<b>É.M. (Formation) :</b>				<b>Points d'Action (PA) :</b> <small>Jour / Nuit</small>				<b>Démoralisé :</b> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Tirs</b> <small>(munitions)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Compétence</b> du Bataillon		<b>Capacité de</b> Mouvement		<b>Amphibie</b>		<b>Carburant</b> <small>(stock)</small>		○ <small>demi-cas :</small>		<b>Niveau</b> Retranchement		<b>Arty / Aviation</b> en Appui		<b>Moral</b>		<b>Niveau</b> Démoralisation		<b>Pts de Démoralisation :</b>		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Détaché</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Éliminé</b>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>Unité (I.D.)</b>																								<input type="checkbox"/>
Fiche d'unité																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts de troupe</b> <small>(Types et Nombre)</small>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts Neutralisés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Pts transférés et attachés</b>																								<input type="checkbox"/>
<b>Compétence</b>																								<input type="checkbox"/>
Blindage																								<input type="checkbox"/>
<b>Mouvement</b>																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Amphibie																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mouvf : ○																								<input type="checkbox"/>

En jeu :